* Skriva texten/dokumentet o bestämma helt 100 med regler
* Göra klart modellen
* Omformulera User Stories

**Startsidan.**

Starta spel - > gå vidare till välj antal spelare

Hur fungerar det? - > förklarar hur spelet fungerar, kommer upp en POPUP som går att stänga med ett kryss i hörnet.

Kugghjul - > OM det finns ljud.

**Lägga tills spelare**

Skriv in spelare i rutorna. Ska stå input prompts i rutorna och man ska kunna lägga till och ta bort spelare MEN det ska inte gå att vara färre än 3 spelare. SKa även gå att ta bort en spelare “mitt i”. Sen klickar man på “nästa” och kommer till nästa sida. SKa gå att backa

**Kategorier.**

Klickar man i de kategorierna man vill ha. Utfadedade till Full synlighet om de är valda.

**Välj antal rundor.**

Det ska finnas 4 alternativ för hur långt spelet ska vara baserat på hur många det är. Kort, Mellan, Lång och EVIGHET. Ska gå att backa. Klicka på STARTA SPEL ->

**Spelet huvudsida.**

Om klarat uppgiften i så fall tummen upp/tummen ner. Sen nästa kort. Loggas poäng för varje spelare. Bara poäng när man trycker tumme upp. Ingen poäng när man trycker tumme ner. Olika poäng för olika uppdrag. Man ska kunna avsluta spelets runda när man vill och då kommer poängställningen upp. I Kugghjulet finns Avsluta spel, Lägg till/ta bort och HJÄLP.

**Avsluta spel.**

“Rundan är slut”. Poängställning. Alternativ om att köra igen.

Tillägg

Att det kommer upp alternativ om vem man vill ge klunkarna till.

Statstik = Vem har fått klunkar av vem?.

Vem gör vad:

Vickan - designskiss, User Stories

Alice - User Stories

Kajsa - Kajsa renskriver dokument + User Stories

Elin - Dokument

Lisa - Dokument